

Felipe Andrade

Product Designer | UX/UI, AI-Driven Product Design, Research, IA & Interaction Design | Design Systems, A/B Testing, UX Metrics | Figma Expert

Designer com 5 anos de experiência em produtos digitais, unindo visão estratégica, usabilidade e foco em resultados. Integro IA ao processo de UX, utilizando ferramentas como ChatGPT, Gemini, Figma Make, Lovable e Bolt para acelerar protótipos, apoiar ideação, criar imagens consistentes e aprimorar UX Writing. Apaixonado por tecnologia e sempre em busca de inovação, atuo com foco em design centrado no usuário.

EDUCAÇÃO

Pós-graduação em UX Design e Agilidade

Belo Horizonte, Brasil • PUC Minas • 2020 - 2021

Bacharelado em Publicidade e Propaganda

Belo Horizonte, Brasil • PUC Minas • 2016 - 2020

ÚLTIMAS EXPERIÊNCIAS

UX/UI Designer

Breezy • Framingham, Massachusetts, Estados Unidos • Fev 2024 - Set 2025

- Liderei a criação do ecossistema digital da Breezy, eliminando a dependência de soluções terceirizadas e estabelecendo plataformas proprietárias para colaboradores e clientes. Entre os principais projetos estão a Intranet Corporativa (desktop), o Portal do Cliente responsivo (desktop e mobile) e diversas ferramentas internas como Breezy HUB, Breezy Assistant, Monitoramento de Atendimento, PEX e Dashboards.
- Implementei e mantive um Design System escalável, focado em consistência visual, acessibilidade e eficiência entre os produtos digitais. Atuei diretamente na arquitetura da informação, justificando decisões com base em fundamentos sólidos de design (grid, tipografia, espaçamento, iconografia..etc), e contribuí com a estratégia de produto em alinhamento com stakeholders e o roadmap.
- Desde a etapa de discovery até testes finais, conduzi pesquisas com usuários, entrevistas, testes de usabilidade e criei wireframes, wireflows e protótipos de alta fidelidade com foco em usabilidade e performance. Também colaborei com times multidisciplinares (Produto, Desenvolvimento, Marketing, CS e CX) utilizando ferramentas como Figma, Mural e Hotjar, garantindo entregas claras, documentadas e com versionamento estruturado.

UX/UI Designer

GroundZero • Belo Horizonte, Brasil • Jan 2024 - Mar 2025

- Particpei ativamente da construção da GroundZero desde sua concepção ao posicionamento estratégico no mercado. Atuei em todo o ciclo de desenvolvimento dos produtos digitais, conduzindo pesquisas de mercado, entrevistas com usuários, testes de usabilidade e análises de comportamento para validar hipóteses e orientar decisões.
- Desenvolvi interfaces responsivas e acessíveis para múltiplos pontos de contato da marca plataforma (B2B e B2C), blog interativo, landing pages, redes sociais e materiais institucionais. Estruturei a arquitetura da informação dos produtos, garantindo clareza, coerência e escalabilidade da experiência do usuário. Particpei da priorização do roadmap, definição de requisitos e ciclos contínuos de iteração da plataforma digital e do portfólio de produtos como o

www.felipeandradeux.com

felipeandrade.ux@gmail.com

linkedin.com/in/felipeandradeux

(31) 99761-4550

HARDSKILLS

IA

Prototipação

UX Research

UX Strategy

Arquitetura da Informação

Usabilidade & Acessibilidade

Design System

Design Thinking

Agile (Scrum, Kanban)

Testes com Usuário

Métricas e Dados

SOFTSKILLS

Pensamento Crítico

Visão Estratégica

Comunicação objetiva

Proatividade

Empatia

Adaptabilidade

FERRAMENTAS

Figma; Adobe XD; Sketch; Miro; Mural;

Notion; Hotjar; Wordpress; ChatGPT;

Gemini; Lovable; Bolt.

IDIOMAS

Português (Fluente)

Inglês (Intermediário)

Espanhol (Básico)

Circuito Performance Empresarial, GZ Hub e Marco Advisors. Atuei diretamente em reuniões com stakeholders, justificando decisões com base em fundamentos sólidos de design (grid, tipografia, cores, iconografia, espaçamento..etc) e na análise de dados de ferramentas como Hotjar e Google Analytics.

- Utilizei versionamento e entregas organizadas para manter transparência, fluidez e escalabilidade entre times. Também fui responsável por estruturar a lógica de organização dos produtos digitais da empresa, garantindo alinhamento entre visão de negócio e experiência do usuário.
- Ferramentas: Figma, Miro, Hotjar, Google Analytics e metodologias de design orientado a dados.

UX/UI Designer

123Milhas • *Belo Horizonte, Brasil • Fev 2023 - Ago 2023*

- Esbocei conceitos a partir de processos de discovery e os desenvolvi em wireframes, wireflows e protótipos interativos de alta fidelidade. Modelei interfaces responsivas, acessíveis e alinhadas aos objetivos de negócio, com foco em performance e conversão.
- Apliquei fundamentos de design como grid, tipografia, cores, iconografia e espaçamento de forma estratégica para manter consistência visual e eficiência nas entregas.
- Utilizei versionamento e estruturação clara dos arquivos para garantir alinhamento e escalabilidade entre os times.
- Ferramentas: Figma, Mural, Microsoft Teams
- Projetos: 123parceiros; Fluxo de compra na home; 123play; Busca conexão123; Trip Chip, entre outros.

UX/UI Designer

Nucont • *Belo Horizonte, Brasil • Nov 2021 - Fev 2023*

- Atuei no design de interfaces web com foco em usabilidade, criando e iterando rapidamente protótipos e wireframes no Figma. Colaborei ativamente com desenvolvedores, product owners e demais stakeholders para garantir que as soluções estivessem alinhadas às necessidades do negócio e às expectativas dos usuários.
- Conduzi pesquisas e testes de usabilidade para validar hipóteses e embasar decisões de design com dados reais. Entre os principais projetos, destaco a Central de Ajuda (responsável por reduzir em mais de 30% os tickets de suporte), Universidade Nucont, Dados em Lote, Dark Mode, Análise em Grupo e Importação Fiscal.
- Utilizei ferramentas como Mixpanel, Hotjar, Mural e Microsoft Teams para apoiar a tomada de decisão e manter a eficiência colaborativa durante todo o ciclo de desenvolvimento.

CERTIFICADOS E PREMIAÇÕES

MBA: Novas heurísticas de UI com IA | IA em processos de UI Design | Engenharia de Prompt de IA | IA e UX Strategy | IA e UX Research | IA e Facilitação | IA e Journey Map | IA e UX Writing

Remoto • Design Boost • 2025

UX / UI: Fundamentos para o design de interface

Remoto • Universidade de São Paulo (USP) • 2021

Design Thinking

Remoto • FIAP • 2021

Hackathon T3: Turismo, Tecnologia e Tendência (3º lugar na premiação)

Remoto • Belotur • 2021